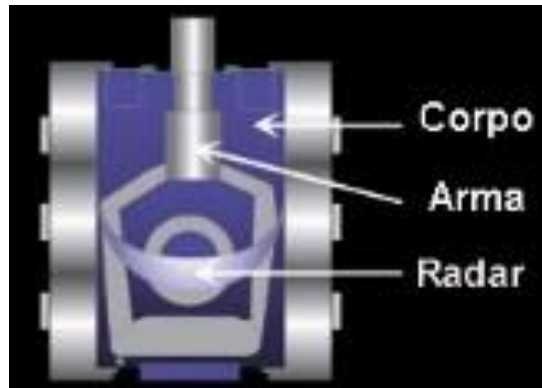


Robô e arena

Agora vamos analisar os robôs e compreender um pouco sobre sua anatomia. O robô é composto por três partes, um radar que pode ser rotacionado em torno do robô e é responsável por detectar a presença de robôs adversários, uma arma que é responsável por atirar projéteis nos adversários e, assim como o radar, ela pode ser rotacionada em torno do robô e o corpo do robô que é responsável por movimentá-lo através da arena, para frente e para trás, ou até fazendo curvas.

Assim como mostra a figura abaixo.



A arena é uma estrutura definida pelo sistema onde se assemelha muito a um plano cartesiano sendo que (0 (altura), 0 (largura)) é a origem, e se localiza no canto inferior da arena. É possível saber o ângulo do robô em relação a arena apenas observando-o, veja na imagem, quando a frente do robô está virada para cima ele está em 0° ou 360° em relação à arena.

